

## DE TENNISREGELS

Onderstaande spelregels zijn een zo zorgvuldig mogelijke vertaling van de officiële, d.w.z. internationaal geldende, in het Engels gestelde regels van de Internationale Tennis Federatie (ITF), waarvan de KNLTB lid is. De vertaling draagt de goedkeuring van de KNLTB. Mocht er echter twijfel bestaan over bedoeling en uitleg van een bepaalde zaak, dan dient de Engelse tekst als grondslag en uitgangspunt geraadpleegd te worden. Hoewel wij de illusie hebben dat dit niet vaak nodig zal zijn, dient toch op de Engelse "grondwet van het spel" de aandacht gevestigd te worden.

Een en ander wordt nog benadrukt door de in 1993 opgenomen „aanvulling op de tennisspelregels”

Bij verschillende spelregels staan “Noten ”en/of” Gevallen en beslissingen” . Dit zijn aanvullingen op de betreffende spelregels: zij geven een nader voorschrift, een nadere verklaring of interpretatie en zijn even bindend als de regels zelf.

### HET ENKELSPEL

#### REGEL 1 Het speelveld

Het speelveld moet een rechthoek zijn, 23,77 m (78 voet) lang en 8,23 m (27 voet) breed.

Het moet dwars over het midden worden gescheiden door een net, dat aan een koord (netkoord) of metalen kabel (netkabel) hangt, die een diameter van ten hoogste 0,8 cm (1/3 inch) mag hebben en waarvan de uiteinden bevestigd moeten zijn aan of lopen over de bovenkant van twee palen (netpalen), die niet meer dan 15 cm (6 inches) in het vierkant of 15 cm (6 inches) in diameter mogen zijn. Deze palen mogen niet meer dan 2,5 cm (1 inch) boven de bovenkant van het net uitsteken. De palen moeten met hun hartlijn aan elke zijde 0,914 m buiten het speelveld staan en de hoogte van de palen moet zodanig zijn, dat de afstand gemeten vanaf de bovenkant van het koord of de metalen kabel tot de grond 1,07 m (3 voet en 6 inches) bedraagt.

Wanneer voor enkelspelen een gecombineerd dubbel- (zie Regel 34) en enkelspelveld met een dubbelspelnet wordt gebruikt, moet het net tot een hoogte van 1,07 m (3 voet en 6 inches) worden ondersteund door middel van twee palen, „enkelspelpaaltjes” genaamd, die niet meer dan 7,5 cm (3 inches) in het vierkant of 7,5 cm (3 inches) in diameter mogen zijn. De enkelspelpaaltjes staan met hun hartlijn aan elke zijde op 0,914 m (3 voet) buiten het enkelspelveld.

Het net moet volledig gespannen zijn, zodat het de ruimte tussen de twee palen geheel vult en het moet zo'n kleine maaswijdte hebben dat de bal er niet doorheen kan gaan. De hoogte van het net moet in het midden 0,914 m (3 voet) zijn, waar het strak moet worden neergetrokken door een band (nettrekband), die niet breder dan 5 cm (2 inches) mag zijn en die geheel wit van kleur moet zijn.

Het netkoord of de netkabel moet te samen met de bovenzijde van het net bedekt zijn door een linnen of kunststof band (netband), die niet smaller dan 5 cm (2 inches) en niet breder dan 6,3 cm (2,5 inches) aan beide zijden van het net mag zijn en die geheel wit van kleur moet zijn. Er mag geen reclame staan op het net, de nettrekband, de netband of de enkelspelpaaltjes.

De lijnen die de korte en lange zijden van het speelveld begrenzen worden respectievelijk de „achterlijnen” en de „zijlijnen” genoemd. Aan weerszijden van het net, evenwijdig daaraan en op een afstand van 6,40 m (21 voet) daarvan, moeten de „servicelijnen” worden getrokken. Het oppervlak aan weerszijden van het net tussen de servicelijn en de zijlijnen moet door de „middenservicelijn” in twee gelijke delen, „servicevakken” geheten, worden verdeeld; de midden servicelijn moet 5 cm (2 inches) breed zijn en evenwijdig aan de zijlijnen getrokken worden. Elke achterlijn moet in tweeën

worden gedeeld door het „middenmerk”, bestaande uit een lijn van 10 cm (4 inches) lang en 5 cm (2 inches) breed, liggende binnen het speelveld en rechthoekig op en aansluitend aan die achterlijn.

Alle andere lijnen mogen niet minder dan 2,5 cm (1 inch) en niet meer dan 5 cm (2 inches) breed zijn, behalve de achterlijn, die niet meer dan 10 cm (4 inches) breed mag zijn; alle afstanden moeten worden gemeten tot aan de buitenkant van de lijnen. Alle lijnen moeten dezelfde kleur hebben. Indien er reclame of enig ander materiaal achter het speelveld wordt aangebracht, mag daarop geen wit of geel voorkomen. Een lichte kleur mag slechts worden gebruikt indien deze het zicht van de spelers niet bemoeilijkt.

Indien er reclame is aangebracht op de stoelen van de lijnrechters, die achter het speelveld zitten, mag daarop geen wit of geel voorkomen. Een lichte kleur mag slechts worden gebruikt indien deze het zicht van de spelers niet bemoeilijkt.

## **REGEL 2 Vaste hindernissen**

Onder de vaste hindernissen van een tennisbaan worden niet alleen begrepen het net, de netpalen, de enkelspelpaaltjes, het netkoord of de netkabel, de netband en de netrekband, maar ook rasterwerken of netten achter of naast het speelveld, tribunes, vaste of verplaatsbare zitplaatsen en stoelen om het speelveld en de personen, die daarop hebben plaatsgenomen; voorts alle andere vaste voorwerpen, die zich rondom of boven het speelveld bevinden, de scheidsrechter, de netrechter, de voetfoultrechter, de lijnrechters en de ballenjongens, wanneer zij op hun plaats zijn.

## **REGEL 3 De bal**

“De bal moet een gelijkmatig oppervlak hebben bestaande uit een stoffen bekleding en wit of geel van kleur zijn; indien er naden in de bekleding zijn, mogen die niet zijn genaaid.

De bal moet voldoen aan de vereisten, gespecificeerd in Bijlage 1 (Richtlijnen voor het verrichten van kwaliteitscontroles zoals nader omschreven in Regel 3) paragraaf IV betreffende de afmeting en (de bal) moet meer wegen dan 56,7 gram (2 ounces) en minder dan 58,5 gram (2 1/16 ounces)”.

De bal moet meer dan 134,62 cm (53 inches) stuiten en minder dan 147,32 cm (58 inches), wanneer men deze van een hoogte van 254 cm (100 inches) op een betonnen (vlakke)bodem laat vallen.

De bal moet onder een kracht van 8,165 kg (18 lb.) een binnenwaartse vervorming hebben van meer dan 0,559 cm (0,220 inch) en minder dan 0,100% cm (0,290 inch) en terugwaarts een vormverandering van meer dan 0,800 cm (0,315 inch) en minder dan 1,080 cm (0,425 inch). De beide vervormingsgetallen moeten de gemiddelden zijn van de drie individuele aflezingen langs drie assen van de bal en in geen geval mogen twee individuele aflezingen meer dan 0,076 cm (0,030 inch) verschillen.

Voor het spelen op een hoogte van meer dan 1220 m (4000 voet) boven zeeniveau, mogen nog twee andere soorten ballen worden gebruikt.

De eerste soort is gelijk aan die, welke hierboven is beschreven, met dien verstande dat de bal meer dan 122 cm (48 inches) en minder dan 134,62 cm (53 inches) mag stuiten en dat de bal een binnendruk heeft die groter is dan de buitendruk. Dit type tennisbal staat algemeen bekend als „op druk gebrachte” ballen.

Het tweede soort is gelijk aan die, welke hierboven is beschreven met een stuit van meer dan 134,62 cm (53 inches) en minder dan 147,32 cm (58 inches), met dien verstande, dat de bal een binnendruk heeft die gelijk is aan de buitendruk en dat de bal gedurende ongeveer 60 dagen heeft kunnen

acclimatiseren op de hoogte, waarop het betreffende toernooi wordt gespeeld. Dit type tennisbal staat algemeen bekend als een nuldruk of drukloze bal.

Alle proeven voor stuiten, afmeting en vervorming moeten worden gedaan in overeenkomstig met de hiervoor vastgestelde richtlijnen in Aanhangsel 1.

De Internationale Tennis Federatie beslist over de vraag of een bal of prototype aan de bovengenoemde specificaties voldoet of anderszins wordt goedgekeurd om er mee te spelen. Dergelijke beslissingen kunnen op haar eigen initiatief worden genomen of op aanvraag van welke bonafide belanghebbende dan ook, daaronder begrepen elke speler, fabrikant van tennisartikelen, nationale bond of leden daarvan. Dergelijke beslissingen en aanvragen moeten worden genomen c.q. gedaan in overeenstemming met de van toepassing zijnde „Review and Hearing Procedures” van de Internationale Tennis Federatie, waarvan exemplaren te verkrijgen zijn bij de Federatie.

#### **REGEL 4 Het racket**

Rackets die niet voldoen aan de volgende specificaties, zijn voor het spelen volgens de Tennisspelregels niet goedgekeurd:

a. Het slagoppervlak (de besnaring) van het racket moet vlak zijn en bestaan uit een patroon van gekruiste snaren die verbonden zijn met een raam (frame) en die om en om gevlochten zijn of aan elkaar bevestigd, waar zij elkaar kruisen, en het patroon van besnaren moet zoveel mogelijk gelijkvormig zijn, vooral in het midden niet minder dicht dan in enig ander deel.

Het racket moet zodanig zijn ontworpen en bespannen, dat de speelkarakteristieken aan beide kanten gelijk zijn.

Aan de snaren mogen geen voorwerpen of uitsteeksels bevestigd zijn, tenzij deze uitsluitend en in het bijzonder worden aangewend om slijtage, springen of trilling te beperken of te voorkomen, en voor deze doeleinden redelijk van afmeting zijn en op een redelijke plaats zijn aangebracht.

b. Voor professioneel tennis mag vanaf 1 januari 1997 de totale lengte van het frame van het racket - de handgreep inbegrepen - niet groter zijn dan 73,66 cm (29 inches).

Voor niet-professioneel tennis mag vanaf 1 januari 2000 de totale lengte van het frame van het racket - de handgreep inbegrepen - niet groter zijn dan 73,66 cm (29 inches).

Tot 1 januari 2000 mag de maximale lengte van een racket voor niet-professioneel tennis 81,28 cm (32 inches) zijn.

De totale breedte van het frame van het racket mag niet groter zijn dan 31,75 cm (12,5 inches).

Het totale bespannen oppervlak mag niet langer zijn dan 39,37 cm (15,5 inches) en niet breder dan 29,21 cm (11,5 inches).

c. Aan het frame, met inbegrip van de handgreep, mogen geen voorwerpen en apparaatjes bevestigd zijn, tenzij deze uitsluitend en in het bijzonder worden aangewend om slijtage, springen of trilling te beperken of te voorkomen, of het gewicht te verdelen.

Alle voorwerpen en apparaatjes moeten voor zulke doeleinden redelijk van afmeting zijn en op een redelijke plaats zijn aangebracht.

d. Het frame, met inbegrip van de handgreep en de snaren, mag geen enkele voorziening hebben, die het mogelijk maakt om gedurende het spelen van een punt

- de vorm van het racket wezenlijk te veranderen
- of de verdeling van het gewicht te wijzigen in de richting van de lengteas van het racket, waardoor de balans zou veranderen,
- of met opzet welke fysische eigenschap dan ook te veranderen die de prestatie van het racket tijdens het spelen van een punt kan beïnvloeden.

De Internationale Tennis Federatie beslist over de vraag of een racket of prototype aan de bovengenoemde specificaties voldoet of anderszins wel of niet wordt goedgekeurd om er mee te spelen. Dergelijke beslissingen kunnen op haar eigen initiatief worden genomen of op aanvraag van welke bonafide belanghebbende dan ook, daaronder begrepen elke speler, fabrikant van tennisartikelen, nationale bond of leden daarvan. Dergelijke beslissingen en aanvragen moeten worden genomen c.q. gedaan in overeenstemming met de van toepassing zijnde „Review and Hearing Procedures” van de I

#### **REGEL 5 Serveerder en ontvanger**

De spelers moeten aan weerszijden van het net staan; de speler, die het eerst de bal slaat, wordt de „serveerder” genoemd, de andere de „ontvanger”.

#### **REGEL 6 Keuze van speelhelpt en service**

De keuze van de speelhelpt en het recht om in het eerste spel serveerder of ontvanger te zijn, moet door tossen worden beslist. De speler, die de toss wint, mag kiezen of van zijn tegenstander verlangen te kiezen:

- a. Het recht om serveerder of ontvanger te zijn, in welk geval de andere speler de speelhelpt moet kiezen; of
- b. De speelhelpt, in welk geval de andere speler moet kiezen of hij serveerder of ontvanger zal zijn.

#### **REGEL 7 De service**

De „service” moet op de volgende wijze worden uitgevoerd. Onmiddellijk voordat de serveerder begint te serveren, moet hij met beide voeten stilstaan achter (d.i. verder van het net dan) de achterlijn, en tussen de denkbeeldige verlengingen van het middenmerk en de zijlijn. De serveerder moet dan de bal in een willekeurige richting gooien en de bal, voordat deze de grond raakt, met het racket slaan; de uitvoering wordt geacht te zijn voltooid op het ogenblik, dat het racket de bal raakt. Een speler, die slechts over het gebruik van één arm beschikt, mag zijn racket voor het opgooien gebruiken.

#### **REGEL 8 Voetfout**

De serveerder mag gedurende de uitvoering van de service:

- a. Zijn stand niet veranderen door een loopbeweging. De serveerder wordt niet geacht „zijn stand te veranderen door een loopbeweging” door geringe bewegingen van de voeten die geen wezenlijke invloed hebben op de oorspronkelijke door hem ingenomen stand.
- b. Met geen van beide voeten enig ander gedeelte van het veld aanraken dan dat gelegen achter de achterlijn tussen de denkbeeldige verlenging van het middenmerk en de zijlijnen.

## **REGEL 9 De uitvoering van de service**

a. Bij de uitvoering van de service moet de serveerder afwisselend achter de rechter- en de linkerkant van zijn speelhelft staan, in elk spel beginnende achter de rechterkant. Indien de service vanachter een verkeerde kant van zijn speelhelft werd geslagen en dit niet werd bemerkt, blijven alle punten die het resultaat zijn van deze verkeerde service of services geldig, maar de verkeerde positie moet onmiddellijk nadat deze is ontdekt worden hersteld.

b. De geserveerde bal moet over het net gaan en de grond raken in het servicevak, dat diagonaal tegenover de serveerder ligt, of een lijn, die dit servicevak begrenst, voordat de ontvanger de bal terugslaat.

## **REGEL 10 Foutieve service**

De service is foutief:

- a. Indien de serveerder één van de bepalingen van regel 7, 8 of 9 (b) overtreedt;
- b. Indien hij de bal mist, terwijl hij deze tracht te slaan;
- c. Indien de geserveerde bal een vaste hindernis raakt (het net, de netband of de netrekband uitgezonderd) alvorens de grond te raken.

## **REGEL 11 Tweede service**

Na een fout (indien dit de eerste fout is), moet de serveerder opnieuw serveren vanachter dezelfde kant van zijn speelhelft van waar hij die fout serveerde, tenzij de service vanachter de verkeerde kant geslagen werd, in welk geval overeenkomstig Regel 9 de serveerder recht heeft op slechts één service vanachter de andere kant.

## **REGEL 12 De ontvanger moet klaar zijn**

De serveerder mag niet serveren, voordat de ontvanger klaar is. Indien de laatste de service probeert terug te slaan, moet hij worden geacht klaar te zijn. Wanneer echter de ontvanger te kennen geeft dat hij niet klaar is, mag hij niet een service als foutief reclameren omdat de bal niet de grond in het goede servicevak raakt.

## **REGEL 13 De let**

In alle gevallen waarin volgens de regels een „let” moet worden gegeven of het spel moet worden onderbroken, moet de let als volgt worden toegepast:

- a. Wanneer de let uitsluitend wordt gegeven m.b.t. een service, mag alleen die betreffende service worden overgespeeld.
- b. In alle andere gevallen moet het punt worden overgespeeld.

## **REGEL 14 Servicelet**

De service is een let:

- a. Indien de geserveerde bal het net, de netband of de netrekband raakt en overigens goed is, of, na het raken van het net, de netband of netrekband, de ontvanger raakt of iets wat deze draagt of vasthoudt, alvorens de grond te raken.

b. Indien een service, al dan niet foutief, wordt uitgevoerd, terwijl de ontvanger niet klaar is (zie Regel 12).

In geval van een let, telt de desbetreffende service niet en moet de serveerder opnieuw serveren, maar een servicelet kan niet een vorige servicefout tenietdoen.

### **REGEL 15 Volgorde van serveren**

Na de eerste game wordt de ontvanger serveerder en de serveerder ontvanger, en zo verder om de beurt in alle volgende spellen van een wedstrijd. Indien een speler serveert wanneer het zijn beurt niet is, moet de speler, die had moeten serveren, gaan serveren zodra de vergissing is ontdekt, maar alle punten vóór deze ontdekking gemaakt, blijven geldig. Indien een spel is beëindigd, voordat de vergissing is ontdekt, wordt het serveren in de gewijzigde volgorde voortgezet. Een enkele foutieve service, geslagen vóór de ontdekking, wordt niet geteld.

### **REGEL 16 Wanneer wisselen spelers van spelhelft**

De spelers moeten van spelhelft wisselen na de eerste, derde en elk volgende oneven game van elke set. Eveneens aan het einde van elke set, tenzij het totale aantal spellen van die set even is, in welk geval de wisseling pas plaatsheeft na het eerste spel van de volgende set.

Indien er een fout gemaakt is, waarbij de juiste volgorde van wisselen niet heeft plaatsgevonden, moeten de spelers, zodra dit is ontdekt, hun juiste positie innemen en het spel vervolgen in de oorspronkelijke volgorde.

### **REGEL 17 De bal in het spel**

Een bal is in het spel van het ogenblik af, dat de service is uitgevoerd.

Tenzij de service als foutief of als een let wordt afgeroepen, blijft de bal in het spel, totdat het punt is beslist.

### **REGEL 18 De serveerder wint het punt**

De serveerder wint het punt:

a. Indien de geserveerde bal - geen let zijnde volgens Regel 14 a alvorens de grond te raken, de ontvanger raakt of iets wat deze draagt of vasthoudt;

b. Indien de ontvanger op andere wijze het punt verliest, zoals aangegeven in Regel 20.

### **REGEL 19 De ontvanger wint het punt**

De ontvanger wint het punt:

a. Indien de serveerder tweemaal achtereen een foutieve service slaat;

b. Indien de serveerder op andere wijze het punt verliest, zoals aangegeven in Regel 20.

### **REGEL 20 Een speler verliest het punt**

Een speler verliest het punt, indien:

a. Hij er niet in slaagt de bal, die in spel is, voordat deze tweemaal achtereen de grond heeft geraakt, rechtstreeks over het net terug te spelen (behalve zoals aangegeven in Regel 24 a of c); of

- b. Hij de bal, die in spel is, zo terugslaat, dat deze de grond, een vaste hindernis of ander voorwerp raakt, buiten een van de lijnen, die de speelhelft van zijn tegenstander begrenzen (behalve zoals aangegeven in Regel 24 a of c), of
- c. Hij de bal „volleert” (d.i. slaat voordat deze in zijn speelhelft de grond heeft geraakt) en er niet in slaagt de bal goed terug te spelen, zelfs al staat hij buiten het speelveld; of
- d. Hij bij het spelen van de bal deze opzettelijk „draagt” of op zijn racket opvangt of opzettelijk meer dan eens met zijn racket raakt, of
- e. Hij of zijn racket (onverschillig of hij het in zijn hand heeft of niet) of iets wat hij draagt of vasthoudt, het net raakt, de netpalen (indien een dubbelspel gespeeld wordt, redactie), de enkelspelpaaltjes (indien een enkelspel gespeeld wordt, redactie), het netkoord of de netkabel, de netband of de nettrekband, of de grond in de speelhelft van zijn tegenstander, terwijl de bal in spel is, of
- f. Hij de bal volleert voordat deze over het net is gegaan; of
- g. De bal, die in spel is, hem of iets, wat hij draagt of vasthoudt, raakt, behalve zijn racket in zijn hand of handen, of
- h. Hij zijn racket naar de bal gooit en deze raakt; of
- i. Hij opzettelijk tijdens het spelen van een punt de vorm van zijn racket wezenlijk verandert.

#### **REGEL 21 Een speler hindert de tegenstander**

Wanneer een speler enige handeling verricht, die zijn tegenstander bij het uitvoeren van een slag hindert, verliest hij het punt, indien dit (hinderen) opzettelijk gebeurde en moet het punt worden overgespeeld indien dit (hinderen) onopzettelijk gebeurde.

#### **REGEL 22 Een bal op de lijn**

Een bal die een lijn raakt, wordt geacht de grond te raken binnen het speelveld, dat door die lijn wordt begrensd.

#### **REGEL 23 Een bal raakt een vaste hindernis**

Indien de bal, die in spel is, na de grond te hebben geraakt, een vaste hindernis raakt (anders dan het net, de netpalen, de enkelspelpaaltjes, het netkoord of de netkabel, de netband of de nettrekband), wint de speler, die de bal sloeg, het punt; indien dit geschiedt voordat de bal de grond raakt, wint zijn tegenstander het punt.

#### **REGEL 24 Een goede terugslag**

Een terugslag is goed:

- a. Indien de bal het net raakt of de netpalen, de enkelspelpaaltjes, het netkoord of de netkabel, de netband of de nettrekband, hierover gaat en de grond in het speelveld raakt, of
- b. Indien de bal, geserveerd of teruggeslagen, de grond in de juiste speelhelft raakt en terugspringt of over het net wordt teruggeblazen, en de speler, die aan de beurt is de bal te slaan, over het net reikt en de bal slaat, vooropgesteld dat hij regel 20 e niet overtreedt (en de slag overigens goed is, redactie); of

c. Indien de bal wordt teruggeslagen buiten de netpaal of het enkelspelpaaltje om, onverschillig of dit boven of onder nethoogte geschiedt, ook wanneer de bal de netpaal of het enkelspelpaaltje mocht raken, mits de bal de grond in de juiste speelhelft raakt; of

d. Indien het racket van een speler over het net komt, nadat hij de bal heeft geslagen, mits de bal over het net was vóór de slag werd gespeeld en correct is teruggeslagen, of

e. Indien een speler er in slaagt de geserveerde of in spel zijnde bal terug te slaan, die een in zijn speelhelft liggende bal raakte.

### **REGEL 25 Een speler wordt gehinderd**

Indien een speler bij het uitvoeren van een slag wordt gehinderd door iets buiten zijn toedoen, behalve door een vaste hindernis of door een handeling als aangegeven in Regel 21, moet een let worden gegeven.

### **REGEL 26 De telling in een spel**

a. Indien een speler zijn eerste punt wint, wordt „15” voor hem geteld; na het winnen van zijn tweede punt „30”; na het winnen van zijn derde punt „40”; en na het winnen van zijn vierde punt wordt voor de speler „spel” geteld, met uitzondering van het volgende: Wanneer beide spelers drie punten hebben gewonnen, wordt „gelijk” geteld; het volgende punt, door een speler gewonnen, wordt „voordeel” geteld voor die speler. Wanneer dezelfde speler het daarop volgende punt wint, wint hij het spel; indien de andere speler het volgende punt wint, wordt opnieuw „gelijk” geteld, en zo verder, totdat een speler onmiddellijk na de telling „gelijk” twee opeenvolgende punten wint, in welk geval die speler het spel wint.

b. Facultatief afwijkend telsysteem

Het “geen voordeel telsysteem” (in Nederland: “beslissend punt systeem” genoemd) mag worden gekozen als alternatief voor het traditionele telsysteem gedurende de periode 1 januari 1999 tot 31 december 2000, mits de beslissing daartoe vóór het evenement is aangekondigd.

In dit geval zijn de volgende regels van kracht:

Indien een speler zijn eerste punt wint, wordt “15” voor hem geteld; na het winnen van zijn tweede punt “30” en na het winnen van zijn derde punt “40” voor die speler; na het winnen van zijn vierde punt wordt voor de speler “spel” geteld, met uitzondering van het volgende:

Wanneer beide spelers drie punten hebben gewonnen wordt: “gelijk” geteld: er wordt dan nog één beslissend punt gespeeld, waarbij de ontvanger moet kiezen of hij de service van de rechter- of van de linkerkant van zijn speelhelft wil ontvangen. De speler die het beslissende punt wint, wint het spel.

Dubbels

In dubbels is een gelijksoortige procedure als die bij enkelspelen van toepassing. Bij “gelijk” moet het ontvangende team kiezen of het de service van de rechter- of linkerkant van zijn speelhelft wil ontvangen. Het team dat het beslissende punt wint, wint het spel.

Gemengd dubbels

In gemengd dubbels is de volgende enigszins afwijkende procedure van toepassing. Bij “gelijk” met de man aan service, moet deze naar de mannelijke speler van de tegenstanders serveren, ongeacht



aan welke kant van zijn speelhelft deze staat; indien de vrouw serveert, moet zij naar de vrouwelijke speler van de tegenstanders serveren.

### **REGEL 27 De telling in een set**

a. De speler (of spelers) die het eerst zes spellen wint, wint een set. Hij moet echter winnen met een verschil van twee spellen méér dan zijn tegenstander. Zo nodig moet een set worden voortgezet totdat dit verschil is bereikt.

b. Het „tiebreak” telsysteem mag worden gekozen als alternatief voor het „twee spellen verschil”-systeem in paragraaf a van deze regel, mits de beslissing daartoe vóór de wedstrijd is aangekondigd. In dit geval zullen de volgende regels van kracht zijn: De tie- break treedt in werking zodra de stand 6-6 is bereikt en wel in elke set, behalve in de derde set respectievelijk vijfde set van een 3-sets resp. 5-sets partij, in welk geval een gewone set met twee spellen verschil moet worden gespeeld, tenzij vóór de wedstrijd anders is beslist en aangekondigd.

Het volgende systeem moet in een tiebreakspel worden gebruikt:

#### Enkelspel

(i) De speler, die het eerst zeven punten behaald, wint het spel en de set, vooropgesteld dat hij met een verschil van twee punten leidt. Wordt de puntenstand van 6-6 bereikt, dan moet het spel worden verlengd, totdat dit verschil van twee punten is bereikt.

In het tiebreakspel moet worden geteld met opeenvolgende punten (d.w.z. 1-0, 2-0, 2-1, enz.).

(ii) De speler die aan de beurt is om te serveren, serveert voor het eerste punt.

Zijn tegenstander serveert voor het tweede en derde punt en daarna serveert iedere speler om beurten voor twee opeenvolgende punten, totdat is beslist wie de winnaar van de game en de set is.

(iii) Van het eerste punt af moet afwisselend van de rechter- en linkerkant van een speelhelft worden geserveerd, te beginnen van de rechterkant. Wanneer er van de verkeerde kant van de speelhelft wordt geserveerd en dit niet wordt opgemerkt, blijven alle punten, die sedert die foute service of services gespeeld zijn, geldig, maar de onjuiste positie moet - zodra deze ontdekt wordt - onmiddellijk worden hersteld.

(iv) Na elke zes punten en na afloop van het tiebreakspel moeten de spelers van speelhelft wisselen.

(v) Het tiebreakspel telt voor het verwisselen van de ballen voor één spel, met dien verstande dat wanneer de ballen aan het begin van het tiebreakspel zouden moeten worden verwisseld, dit moet worden uitgesteld tot het tweede spel van de volgende set.

#### Dubbelspel

In het dubbelspel moet de procedure voor het enkelspel worden toegepast. De speler die aan de beurt is om te serveren, moet voor het eerste punt serveren. Daarna serveert iedere speler bij toerbeurt voor twee punten, in dezelfde volgorde als tevoren in die set, totdat is beslist wie de winnaar van de game en de set is.

#### Wisseling van service

De speler (of het paar in geval van een dubbel) die (dat) aan de beurt was om als eerste in het tiebreakspel te serveren, ontvangt de service in het eerste spel van de volgende set.

